**BAZI STRING FONKSİYOLAR**

* strcmp( str1,str2 ); str1 ve str2 yi karşlaştırır.
* strcpy( str1,str2 ); str2 yi str1 e kopyalar .
* strcat( str1,str2 ); str2 yi str1 e ekler.
* strrev( str ); str yi ters çevirir.
* strlen( str ); str nin kaç karakterden oluştuğunu hesaplar.
* strchr( str,kr ); kr ile verilen karakterin str içindeki soldan itibaren yerini verir.

**Örnekler:**

**İki stringin karşılaştırılması**

#include <string.h>

main(){

char ktr1[10],ktr2[10];

int sonuc;

printf("1. katar:");gets(ktr1);

printf("2. katar:");gets(ktr2);

sonuc = strcmp(ktr1,ktr2);

if(sonuc>0) puts("2. 1.den büyük");

else if(sonuc<0) puts("2. 1.den küçük");

else puts("2. 1. eşit");

}

**basit bir şifre programı**

#include <string.h>

main(){

char sifre[20];

printf("SIFRE : ");

scanf("%s",sifre);

if( strcmp(sifre,"deneme")==0 )

puts("sifre dogru girildi");

else

puts("sifre yanlis!");

}

**Bir stringi diğerine kopyalama**

#include <string.h>

main(){

char \*str1="ahmet", str2[10];

/\* once \*/

puts(str2);

strcpy(str2,str1);

/\* sonra \*/

puts(str2);

}

**bir stringi diğerine ekleme**

#include <string.h>

main(){

char \*a="ahmet ";

char \*b="yılmaz";

strcat(a,b);

printf(a);

}

**strinin uzunluğunu hesaplar**

#include <string.h>

main(){

char ktr[100];

puts("Birseyler yazin:");

gets(ktr);

printf("%s %d karakterden oluşmuştur.",ktr,strlen(ktr));

}

**FLOODFILL**

**Örnek:**

#include <cstdlib>

#include <iostream>

#include <graphics.h>

#include <math.h>

int main(int argc, char \*argv[])

{

initwindow(600,600,"First Sample");

setcolor(RED);

circle(300,300,100);

setfillstyle(SOLID\_FILL, BLUE);

floodfill(250,250,RED);

getch();

return 0;

}

**Örnek:**

int main(int argc, char \*argv[])

{

int maxx, maxy;

initwindow(600,600,"First Sample");

maxx = getmaxx();

maxy = getmaxy();

/\* select drawing color \*/

setcolor(getmaxcolor());

/\* select fill color \*/

setfillstyle(SOLID\_FILL, getmaxcolor());

/\* draw a border around the screen \*/

rectangle(0, 0, maxx, maxy);

/\* draw some circles \*/

circle(maxx / 3, maxy /2, 50);

circle(maxx / 2, 20, 100);

circle(maxx-20, maxy-50, 75);

circle(20, maxy-20, 25);

/\* wait for a key \*/

getch();

/\* fill in bounded region \*/

floodfill(2, 2, getmaxcolor());

getch();

return 0;

}